

В комнатах мастеру предоставляется возможность управлять светом и музыкой, а также есть второй дисплей в столе для вывода изображений и анимаций.

## 1. Свет

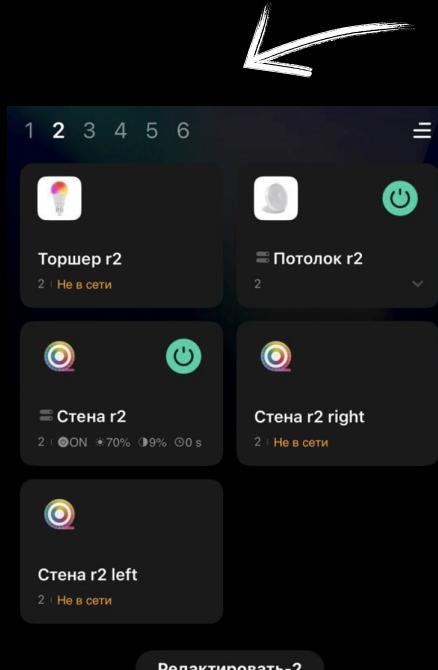
Для управления светом мы используем приложение **Smart Life**

- [apps.apple.com/us/app/smart-life-smart-living](https://apps.apple.com/us/app/smart-life-smart-living)
- [play.google.com/store/apps/details?id=com.tuya.smartlife&hl=ru](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tuya.smartlife&hl=ru)



Мастеру нужно скачать это приложение на телефон и зарегистрироваться. E-mail, который был указан при регистрации, нужно сообщить сотрудникам клуба, они добавят аккаунт мастера в систему управления светом. Выйдет уведомление о приглашении, его надо будет принять!

Далее откроется меню программы, где можно будет выбрать комнату и управлять светом на потолке, на стенах и отдельными торшерами.



Номера на панели соответствуют номерам комнат.  
**Обратите внимание, что иногда свет может не переключаться при включенном VPN**

## 2. Музыка

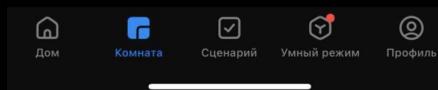
В каждой комнате расположен блютуз-сабвуфер, который можно подключить к телефону или ноутбуку. В выключенном состоянии колонка на своем дисплее будет отображать "----". Нужно нажать кнопку включения на ней. Колонка перейдет в режим поиска блютуз, обозначая это моргающим значком "bL". Можно подключаться и пользоваться.

Кнопка Sound переводит режим колонок в 2.1 или в 5.1.

## 3. Второй дисплей

Ноутбуки клуба уже подключены к экрану в столе. В случае, если нужно подключить другой ноутбук, достаточно просто переключить HDMI-кабель в Ваш ноутбук и экран определится, как второй экран.

**На заметку: комбинация клавиш Win+P откроет меню режима отображения второго экрана.**

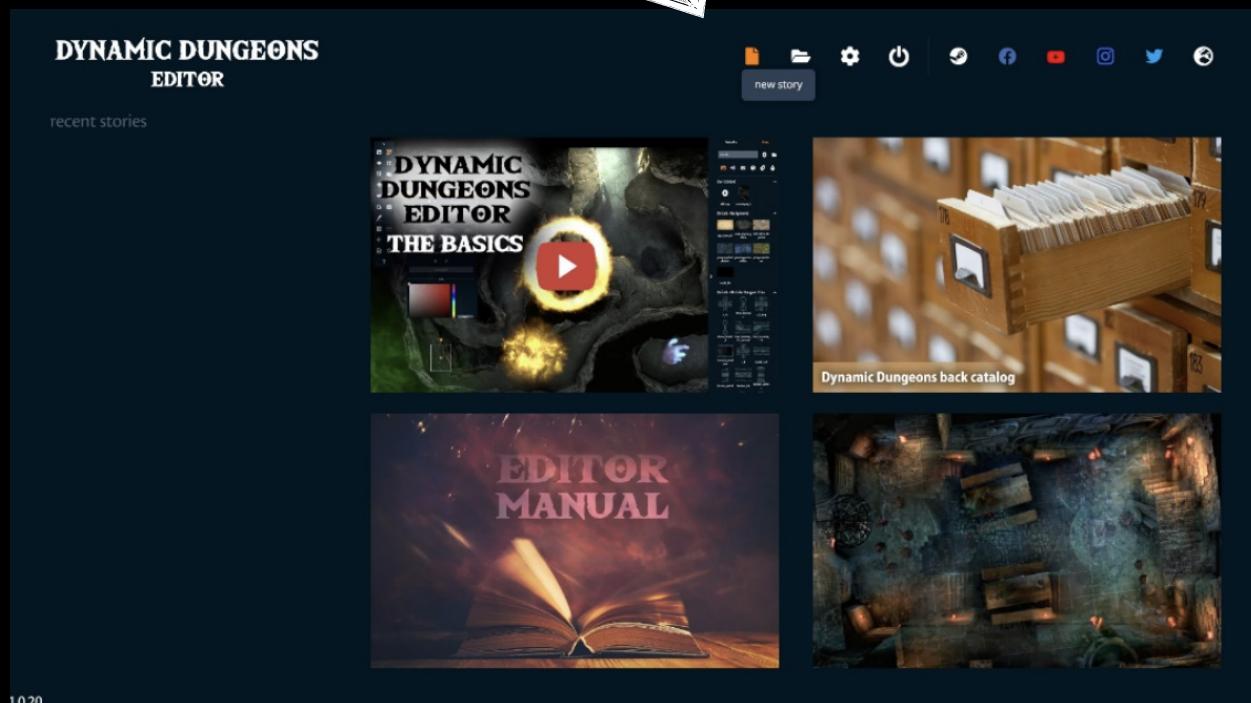


## 4. Dynamic Dungeons

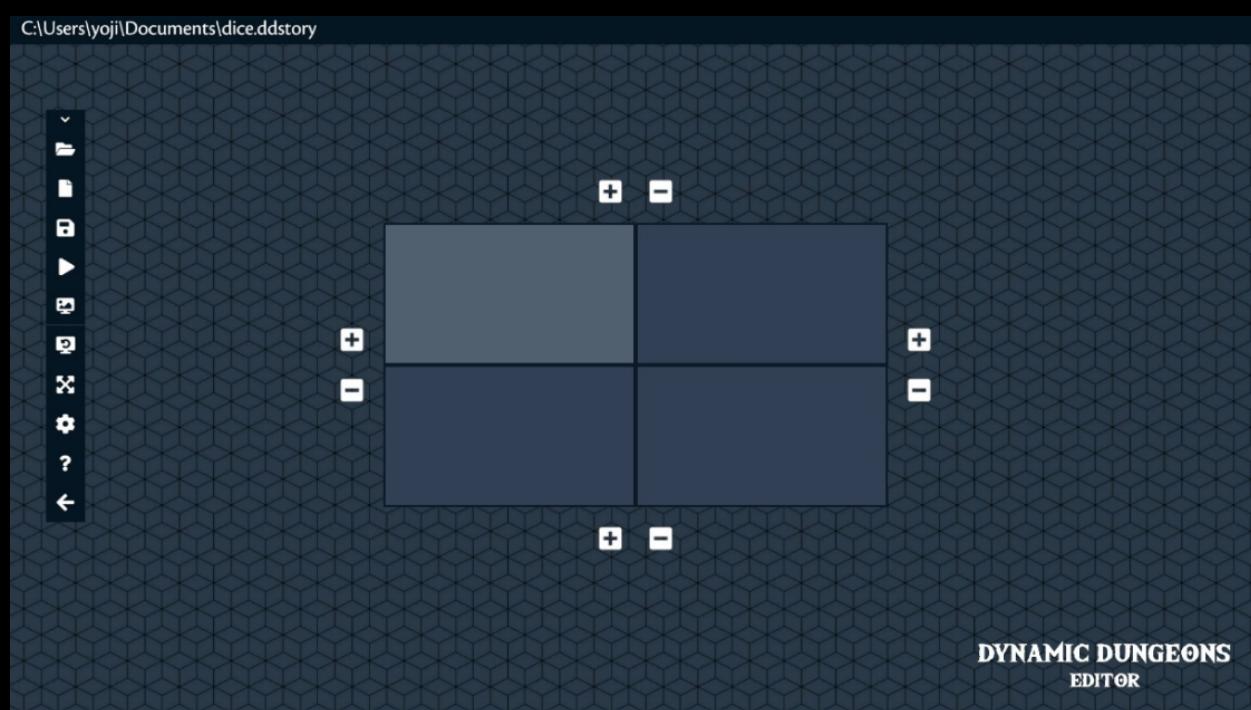
Для эффектного вывода анимированных карт в клубе используется программа Dynamic Dungeons Editor. Запускается она через Steam.

**ВАЖНО!** Прежде стоит включить экран в столе, а потом уже запускать программу.

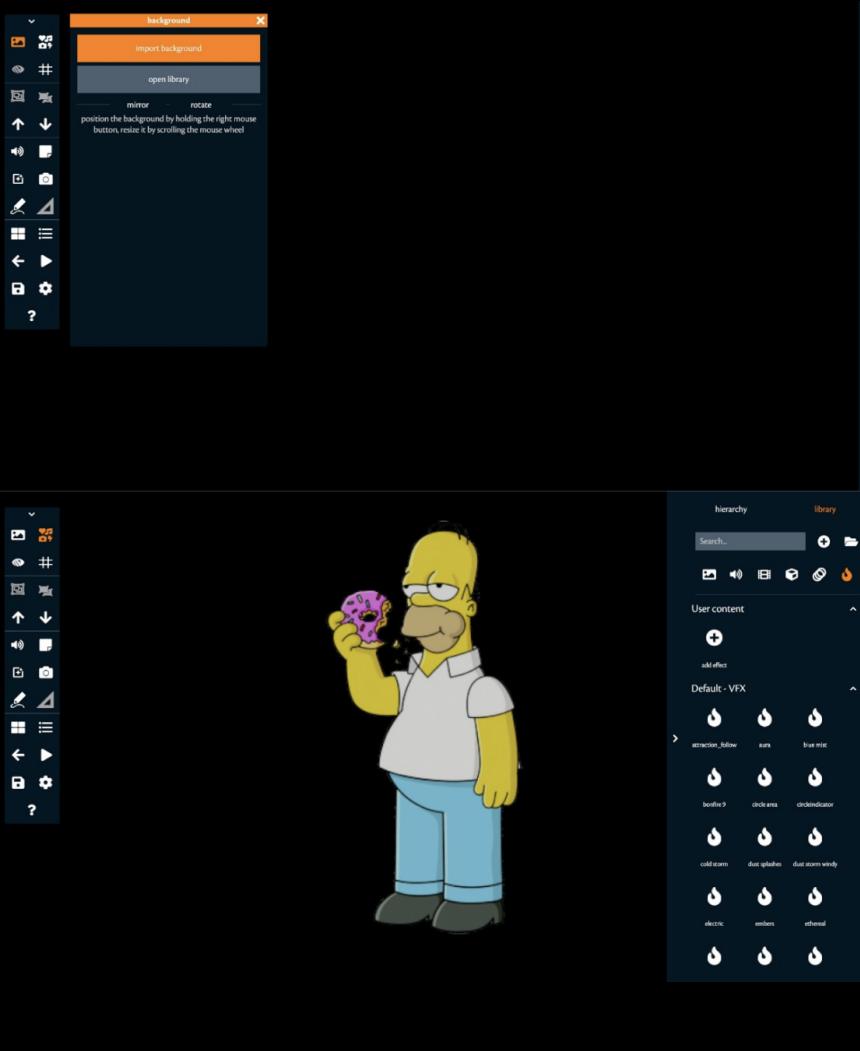
1. Создаем файл истории



2. В меню сцен выбираем сцену



3. Загружаем фон (изображение, анимированную карту и т.д.)



4. В выпадающем меню справа дополнительные ассеты.

5. Кнопкой play выводим изображение на экран в столе.  
Игроки не видят меню управления, а видят только картинку.



Более подробно изучить программу можно по ссылке  
[https://store.steampowered.com/app/1694430/Dynamic\\_Dungeons\\_Editor](https://store.steampowered.com/app/1694430/Dynamic_Dungeons_Editor)